LICEUL TEHNOLOGIC CORBU

PLANIFICAREA ATELIERULUI DE LUCRU (WORKSHOP)
Diseminare Proiect Erasmus+ VET

Tema: „Inovație în VET: Crearea de materiale didactice ilustrate utilizând AI (Gemini - Gems)"
Proiect: 2025-1-RO01-KA121-VET-000319548 „Erasmus + Calea spre succes"
Material diseminat: Cartea ilustrată „Orizonturi italiene - Denisa la Hotel Modo"
Organizator/Facilitator: Prof. economist Maria Pascariu, Liceul Tehnologic Corbu
Grup țintă: 57 cadre didactice din Liceul Tehnologic Corbu și Școala gimnazială Tulgheș (profil tehnic/VET și discipline conexe), coordonatori de proiecte
Durata estimată: 60 de minute (1 oră)
Locație: Cabinetul de Economie, Liceul Tehnologic Corbu

1. OBIECTIVELE ATELIERULUI

- ***Diseminarea rezultatelor cursului din Florența (Italia) și prezentarea cărții ilustrate ca bune practici.***
- ***Demonstrarea utilității practice a Inteligenței Artificiale (Gemini - Gems) în transformarea experiențelor reale ale elevilor în resurse educaționale deschise.***
- ***Stimularea creativității profesorilor pentru realizarea de scenarii vizuale adaptate specializărilor VET dar și disciplinelor din celelalte arii curriculare***

2. DESFĂȘURAREA PE ETAPE A ACTIVITĂȚILOR

Etapa 1: Introducere și Contextualizare (10 minute)

• Activitate: Deschiderea atelierului și prezentarea proiectului Erasmus+ „Erasmus + Calea spre succes".
• Conținut: Scurtă introducere privind cursul de dezvoltare profesională din Florența axat pe integrarea AI în educație. Discuție despre cum AI sprijină profesorul (fără a-l înlocui), devenind un instrument creativ.
• Resurse: Prezentare digitală (PPT), videoproiector.

Etapa 2: Studiul de Caz: Prezentarea Cărții Ilustrate (10 minute)

• Activitate: Analiza materialului didactic „Orizonturi italiene - Denisa la Hotel Modo".
• Conținut:
- Prezentarea poveștii elevei Denisa-Gabriela Stoica din cadrul stagiului de practică din Vercelli, Italia (Hotel Modo).

- Evidențierea componentelor tehnice VET regăsite în carte: procesul de check-in, utilizarea programului de gestiune, tehnici de comunicare profesională și servicii personalizate (recomandări gastronomice locale, facilități copii).
- Metode de valorificare la clasă explicate colegilor: exerciții de vocabular în limba engleză, jocuri de rol la recepție, lectură ghidată.

• Resurse: Broșura tipărită sau formatul PDF al cărții proiectat pe ecran.

Etapa 3: Sesiune Practică (Hands-on): Cum folosim Gemini - Gems (30 minute)

• Activitate: Atelier de creație asistat de AI pentru profesori.
• Conținut:
- Pasul 1: Cum se configurează un Gem (asistent personalizat în Gemini) oferindu-i instrucțiuni specifice de profesor VET.
- Pasul 2: Tehnici de scriere a prompturilor (prompts) pentru generarea unui scenariu text fluent pornind de la caietul de practică al unui elev.
- Pasul 3: Ghidarea IA pentru a păstra consistența vizuală a personajelor (cum a fost menținut stilul Denisei pe parcursul paginilor).
- Pasul 4: Exercițiu rapid: participanții schițează în echipe de câte doi o pagină de bandă desenată sau poveste ilustrată pentru o altă calificare din școală (ex: mecanică, agricultură etc.).

• Resurse: Calculatoare/laptopuri cu conexiune la internet, conturi Gemini active.

Etapa 4: Concluzii, Feedback și Planuri de Viitor (10 minute)

• Activitate: Evaluarea atelierului și sesiunea de întrebări și răspunsuri (Q&A).
• Conținut:
- Completarea unui scurt formular de feedback (fizic sau digital prin Google Forms).
- Discuții privind realizarea unei colecții de astfel de „povești de succes VET” la nivelul liceului, pentru promovarea învățământului tehnologic în comunitatea rurală.
- Înmânarea mapelor de diseminare.

• Resurse: Chestionar tipărit / link Google Forms, mape diseminare.

3. MATERIALE NECESARE PENTRU DISEMINARE

- Copii printate ale cărții ilustrate pentru a fi lăsate în biblioteca școlii și la cancelarie.
- Ghid cu recomandări tehnice (scurt rezumat printat cu pașii de utilizare Gemini).
- Afișul de promovare a evenimentului în școală, incluzând elementele vizuale obligatorii Erasmus+ și ANPCDEFP.